

La Esports World Cup da la bienvenida a Trackmania, completando la alineación de juegos 2026

El juego de carreras de precisión se suma al evento de gaming y esports más grande del mundo con un premio acumulado de \$500,000 USD

[\[Media Kit\]](#)

[Ver video del anuncio de Trackmania](#)

Riyadh/París (19 de enero de 2026) — La Esports World Cup Foundation (“EWCF”) y Ubisoft Nadeo anunciaron hoy una alianza multianual que llevará **Trackmania** a la [Esports World Cup \(EWC\)](#), que regresa este verano a Riyadh, Arabia Saudita.

La incorporación de Trackmania amplía la cartelera multigénero de la EWC 2026 al introducir un deporte de carreras que conecta el gaming con el deporte global. Basado en carreras a contrarreloj y eliminatorias por rondas, sin mejoras ni azar (RNG), las carreras suelen definirse por milésimas de segundo, premiando la habilidad mecánica, la adaptación rápida y la consistencia bajo presión.

Trackmania llega a la EWC como un nuevo reto para jugadores mexicanos y latinoamericanos que buscan demostrar su precisión y velocidad en un escenario global.

“Trackmania siempre ha sido uno de los terrenos más puros del gaming competitivo: mismo auto, misma pista, sin azar; todo se trata de precisión, memoria y nervios”, señaló **Fabian Scheuermann, Chief Games Officer de la Esports World Cup Foundation**. “Darle un escenario de esports global con una producción de clase mundial y una bolsa de premios significativa es un parteaguas para una comunidad que lleva más de dos décadas perfeccionando tiempos en pistas creadas por fans. Junto con Ubisoft Nadeo, conectaremos a los jugadores, desde amateurs hasta profesionales, con una final mundial, transformando el drama invisible de los *splits* (tiempos parciales) y las *ghost replays* (repeticiones fantasma) en una experiencia que cualquiera pueda sentir, ya que cualquier persona en casa puede cargar el mismo mapa y medir la diferencia por sí misma. Este es el momento en que Trackmania entra a la cima del esports, validando su cultura, atrayendo equipos profesionales e invitando a una nueva generación a enamorarse de las carreras competitivas en su forma más honesta”.

“Ser seleccionados para la EWC, la iniciativa de esports más grande del mundo, marca un hito para Trackmania”, comentó **Florent Castelnerac, Managing Director de Ubisoft Nadeo**. “El juego fue concebido como la expresión más pura de la competencia en solitario, donde los jugadores compiten contra el momento mismo más que contra rivales directos. Llevar ese espíritu al escenario de la EWC honra su legado y abre nuevos caminos de éxito para jugadores de todo el globo”.

En la EWC 2026, Trackmania contará con 32 jugadores compitiendo en un formato dinámico por un premio acumulado de \$500,000 dólares. En la fase de grupos, los participantes correrán en *lobbies* (salas) de cuatro jugadores bajo un formato de doble eliminación. Los ocho mejores de

cada grupo avanzarán a playoffs, con 16 competidores disputando eliminatorias directas para definir al campeón de Trackmania en Riyadh.

El camino de clasificación incluirá un torneo abierto dentro del juego, ofreciendo una ruta directa a Riyadh. Ocho jugadores se clasificarán a través del sistema in-game de Trackmania y los detalles completos se revelarán junto con la actualización del juego el 26 de enero.

Con la llegada de Trackmania, la Esports World Cup Foundation confirma oficialmente la alineación completa de 24 títulos para la EWC 2026, que mostrará a los mejores Clubs, jugadores y talentos del mundo en el escenario de Riyadh este verano. La lista incluye títulos que son favoritos en México y Latinoamérica, como **Free Fire, League of Legends, Valorant, Fortnite y Call of Duty**, además de clásicos globales como Dota 2, Counter-Strike 2 y Rocket League.

Lista completa (orden alfabético): Apex Legends, Call of Duty: Black Ops 7, Call of Duty: Warzone, Chess, Counter-Strike 2, Crossfire, Dota 2, EA Sports FC 26, FATAL FURY: City of the Wolves, Fortnite, Free Fire, Honor of Kings, League of Legends, Mobile Legends: Bang Bang, Overwatch 2, PUBG: Battlegrounds, PUBG Mobile, Rocket League, Street Fighter 6, TEKKEN 8, Tom Clancy's Rainbow Six Siege X, Teamfight Tactics, Trackmania y VALORANT.

Más detalles sobre el calendario, procesos de clasificación y *streams* (transmisiones) de Trackmania en la EWC 2026 se anunciarán en los próximos meses.

La Esports World Cup 2026 volverá a reunir a las comunidades de gaming y esports en Riyadh, Arabia Saudita, para una competencia global que coronará al próximo Club Campeón de la EWC. El formato único de juego cruzado, que combina resultados de múltiples títulos para coronar al Club Campeón, recompensará a Clubs y jugadores que compitan por una bolsa histórica a través de una diversidad de plataformas y géneros de juegos, reuniendo a los mejores equipos, jugadores y títulos bajo un mismo estandarte en la mayor celebración de esports jamás realizada.

Para más información sobre el EWC, visita esportsworldcup.com y sigue a la Fundación Esports World Cup en [LinkedIn](#).