



La Esports World Cup Foundation presenta el marco de representación nacional para la Esports Nations Cup 2026

Ya está abierto el registro para convertirse en Socios de Equipos Nacionales oficiales que sentarán las bases de una competencia de esports creíble y sostenible entre naciones

La EWCF creará el ENC Development Fund de 20 millones de dólares para impulsar el crecimiento a largo plazo de un ecosistema basado en naciones de esports.

[\[Media Kit\]](#)

Riyadh, Arabia Saudita (9 de enero de 2026) – La Esports World Cup Foundation (EWCF) anunció hoy el marco de representación nacional para la [Esports Nations Cup 2026 \(ENC\)](#), la competencia global de esports entre naciones que debutará en Riyadh, Arabia Saudita, en noviembre, al abrir el proceso de inscripción para Socios de Equipos Nacionales.

La Esports Nations Cup introduce por primera vez la representación de selecciones nacionales en el calendario global de esports bajo un formato estructurado y recurrente. Este torneo complementa a la [Esports World Cup](#) basada en clubes, permitiendo que los jugadores compitan bajo su bandera nacional y ofreciendo a los fanáticos la oportunidad de conectar con la élite de los esports a través de la identidad nacional.

Los Socios de Equipos Nacionales fungirán como contrapartes oficiales de la ENC en sus respectivos países y territorios, con la responsabilidad de conformar y representar a las selecciones nacionales de esports en el escenario global. En alianza con la EWCF, coordinarán

la representación por país, supervisarán y apoyarán a los entrenadores de cada título competitivo, y colaborarán con los socios editores de videojuegos, y clubes, dentro del marco de la ENC.

Más allá de la competencia, los Socios de Equipos Nacionales darán forma a la identidad de sus selecciones mediante estrategias de mercadotecnia, comunicación y vinculación comunitaria, al colaborar con creadores de contenido, medios e instituciones públicas para movilizar a sus comunidades locales y construir una base de aficionados nacionales para sus equipos.

Si bien los Socios de Equipos Nacionales son responsables de la organización y representación de las selecciones, la integridad competitiva y la elegibilidad de los jugadores permanecerán regidas por las reglas de la ENC y los procesos acordados con los socios editores de videojuegos.

Cada Socio Nacional seleccionado designará a un Manager de Equipo Nacional, quien será el líder público y vocero principal del representativo nacional. Este actuará como enlace entre la EWCF y el equipo del ecosistema local, y apoyará la coordinación y activación a nivel país, y será formalmente confirmado por la EWCF.

Para asegurar un crecimiento sostenible de los esports basados en naciones, la EWCF establecerá el ENC Development Fund, con un compromiso mínimo de \$20 millones de dólares anuales a partir de la edición 2026. El Fondo respaldará a los programas de selecciones nacionales al cubrir los costos de viaje y logística para su participación en la Esports Nations Cup, y facilitar iniciativas promocionales y de vinculación con los aficionados que fortalezcan la relevancia, la visibilidad y el compromiso en torno a las selecciones más allá de la competencia principal. Estas acciones estarán sustentadas en las capacidades comerciales, de marketing y operativas necesarias para garantizar su implementación de manera consistente a lo largo del tiempo.

Esto incluye el apoyo a campamentos de entrenamiento y preparación con acceso estructurado para los aficionados, partidos de exhibición y eventos de demostración, reuniones oficiales de visualización, giras de las selecciones nacionales y participaciones en los principales eventos de videojuegos y deportes.

A su tiempo, se compartirán más detalles sobre el alcance, la elegibilidad y la implementación con los Socios de Equipos Nacionales seleccionados como parte del proceso de incorporación.

“El propósito de la Esports World Cup Foundation es elevar los esports y hacerlos sostenibles”, señaló **Ralf Reichert, CEO de la Esports World Cup Foundation**. “La Esports Nations Cup es el siguiente paso natural en ese camino. Al abrir este proceso de registro, invitamos a los Socios de Equipos Nacionales de confianza a definir el marco de cómo serán representados los países y territorios en los esports, con roles claros, gobernanza alineada y un sistema que funcione para jugadores, socios editores de videojuegos y aficionados por igual”.

Los solicitantes elegibles incluyen organizaciones, federaciones y asociaciones nacionales de esports y deporte, clubes, agencias, ONGs, entidades gubernamentales reconocidas, creadores

de contenido y profesionales experimentados en esports con fuertes vínculos en sus ecosistemas nacionales.

Las inscripciones ya están abiertas en esportsnationscup.com y cerrarán el 31 de enero de 2026. Las propuestas serán evaluadas mediante un proceso de varias etapas que considerará estándares de gobernanza, posición en el ecosistema, capacidad operativa, alcance comunitario y alineación con los requisitos de los socios editores de videojuegos.

La primera cohorte de Socios de Equipos Nacionales aprobados será anunciada a inicios de 2026.

El evento inaugural se celebrará en Riyadh en noviembre de 2026, antes de pasar a un modelo rotativo de ciudades. La ENC se realizará cada dos años para ofrecer una estructura confiable a jugadores y organizaciones de esports, y fomentará la inversión a largo plazo en programas de selecciones nacionales.

Información adicional sobre la Esports Nations Cup será publicada en las próximas semanas. Para mantenerse al día, visite esportsnationscup.com, siga a la ENC en [X](#), [Facebook](#), [Instagram](#), [TikTok](#) y [YouTube](#), y a la Esports World Cup Foundation en [LinkedIn](#).